

Programmeringsguide Sargent & Greenleaf 6124–6125

VIKTIGT:

Läs igenom hela programmeringsguiden innan programmering påbörjas.
Vid byte av kod ska skåpdörren vara öppen och låset i låst läge.
Prova alltid ny kod 3 gånger innan skåpdörren stängs och låses.
Skydda din kod från att avläsas vid inmatning.

Ditt lås kan användas med Enkelkommando (en giltig kod krävs för att öppna låset) alternativt Dubbelkommando (två giltiga koder krävs för att öppna låset). OBS! Ej att förväxla med Väktarkod. Låset levereras från fabrik med Enkelkommando, men kan enkelt programmeras till Dubbelkommando. OBS! Programmering till Dubbelkommando måste göras innan den fabriksinställda Huvudkoden ändras för första gången. När programmering till Dubbelkommando väl är gjord, går det inte att programmera tillbaka till Enkelkommando. För programmering till Dubbelkommando, se avsnitt

PROGRAMMERINGSGUIDE DUBBELKOMMANDO

Allmänt

Mjukvaran i lås 6125 uppdaterades juli 2022 med att låsets regel är inlåst 6 sekunder mot tidigare 15 sekunder. Om mikrobrytaren för utlösning av regel inte är inkopplad när låsets regel är i inlåst läge, kommer låset att automatiskt att låsa ut regeln. Lås 6125 med äldre mjukvara, före juli 2022, låser låsets regel inte ut förrän mikrobrytaren aktiveras.

Varje gång en siffra, bokstav eller andra tecken slås in på knappsatsen hörs ett "pip" och den röda LED-lampan blinkar. Om inte, kontrollera att batteriet är OK och korrekt anslutet, försök sedan igen.

Låset svarar med olika signalsekvenser (♪) för att ange olika förhållanden. I exemplen visar symbolen det antal signaler Du hör.

Ditt lås har en fabriksprogrammerad huvudkod, 1 2 3 4 5 6. Du kan själv programmera in ytterligare nio (9) koder. Samtliga koder ska vara 6-siffriga. Förutom att öppna låset kan de olika koderna utföra följande:

Huvudkod (Master Code):

- Förändra egen kod.
- Skapa och radera gruppkod samt användarkoder.
- Skapa och radera väktarkod
- Skapa, förändra och radera tidsfördröjning samt öppningsbar tid.
- Aktivera/Deaktivera låset.
- Aktivera tyst larmfunktion

Gruppkod (Supervisor Code):

- Förändra egen kod.
- Skapa och radera användarkoder.
- Aktivera/Deaktivera låset

Användarkoder (User Codes):

- Förändra egen kod
- Deaktivera låset (endast version 2)

Väktarkod (Time Delay Override Code):

- Förändra egen kod
- Om funktionen Väktarkod är aktiverad kommer denna kod att gå förbi tidsfördröjningen och öppna låset. Är funktionen Tidsfördröjning ej aktiverad kommer koden att fungera som en användarkod.

Alla koder avslutas med #. Om Du hör en lång signal under någon programmerings - sekvens har en felslagning gjorts. Starta om från början med programmeringssekvensen, genom att slå ** alternativt vänta 10 sekunder. OBS! Vänta inte mer än 10 sekunder mellan tryckningarna vid programmering eller inslagning av kod, då avbryts sekvensen och Du får börja om från början. Vänta alltid tills hela signalföljden är slut innan nästa siffra eller bokstav slås in, annars kommer Du att avbryta sekvensen.

Felslagsräknare

Vid inslagning av 5 felaktiga koder eller felaktig programmering i rad, kommer låset att stängas av i 10 minuter. Om ytterligare felaktiga koder slås in under denna 10-minuters - period, kommer låset att ge ifrån sig två långa signaler. Vänta minst 10 minuter och slå sedan korrekt kod.

PIN-positioner (Adresser)

Varje skapad kod för användning i låset tilldelas en adress på knappsatsen, PIN-position. Huvudkoden har PIN-position 0 (noll), grupp-koden har PIN-position 1 och användarkoderna PIN-position 2-8. Om du använder funktionen Tyst Larm, kommer PIN-positionerna 4-8 automatiskt att raderas och deaktiveras. Om funktionen Väktarkod är aktiverad används PIN-position 9 för Väktarkoden. Är funktionen Väktarkod deaktiverad kan PIN-position 9 användas som en vanlig Användarkod.

Identifiering av aktiva PIN-positioner

Du kan identifiera aktiva PIN-positioner (PIN-position 0-9) för de koder som finns programmerade. Varje siffra på knappsatsen motsvarar en PIN-position, slå: 7 7 * PIN-position (0-9) # Om låset "piper" en låg kort signal när någon siffra slås in på knappsatsen så är denna PIN-position aktiv, dvs. det finns en kod på denna position. Om det hörs en hög lång signal är positionen inte aktiv, dvs. det finns ingen kod på denna position.

Referenslista signaler

Fel kod inslagen - en lång signal

Felslagsräknare - två långa signaler

Kod inslagen för att starta tidsfördröjning - tre korta signaler

Nedräkning av tidsfördröjning - en kort signal var 10:e sekund

Tidsfördröjningsperioden slut - tio korta signaler

Signal för öppningsbar tid - två korta signaler var 10:e sekund

Indikering av utlåst regel - en låg/hög signalsekvens

Aktivering av lås - fyra signaler

Deaktivering av lås - två signaler

Batteribyte

Duracell och Energizer Alkaline 9V-batterier rekommenderas. Användning av andra typer av batterier kan påverka driftsäkerheten. Inga koder eller programmeringar går förlorade under batteribytet. Låset registrerar varje gång knappsatsen tas bort (vid till exempel ett batteribyte). Om knappsatsen varit borttagen, så kommer en SOS-signal att höras nästa gång Du slår en giltig kod. Låset kommer inte att kunna öppnas, Det signalerar SOS: 3 korta/höga signaler, 3 långa/låga signaler, 3 korta/höga signaler. Denna signal repeteras 2 gånger. När den slutar, slå giltig kod inom en minut och knappsatsens indikering kommer att återställas. Låset går nu att öppna.

- Lossa S&G-logotypen som sitter placerad längst ned (klockan 6) på knappsatsen Lossa eventuell skruv under logotypen
- Tag försiktigt bort knappsatsen genom att först lyfta bottenkanten (närmast S&G logotypen) och sedan lossa den från montageplattan.
- Lösgör de gamla batterierna från deras fästen
- För att förhindra böjning eller brytning av batteriernas fästen, stöd toppen på varje batterifäste när du sätter in ett nytt batteri.
- När sedan knappsatsens återplaceras på montageplattan, säkerställ att kablarna inte kommer i kläm

PROGRAMMERINGSGUIDE ENKELKOMMANDO

VIKTIGT:

Om låset ska användas med Dubbelkommando måste programmering till detta läge göras innan den fabriksinställda Huvudkoden ändras för första gången. När programmering till Dubbelkommando väl är gjord, går det inte att programmera tillbaka till Enkelkommando. För programmering till Dubbelkommando, se avsnitt

PROGRAMMERINGSGUIDE DUBBELKOMMANDO

Öppna låset med fabriksinställd kod

Fabriksinställd huvudkod är 1 2 3 4 5 6. För att öppna låset, slå 1 2 3 4 5 6 # och vrid skåpets handtag till öppet läge.

Ändra egen kod

Innehavare av Huvudkod, Gruppkod, Användarkod eller Vaktarkod kan ändra sin egen 6-siffriga kod genom att slå: 2 2 * Befintlig kod # (♫♫♫♫) Ny kod # (♫♫♫) Ny kod # (♫♫♫) OBS! Prova alltid den nya koden minst 3 gånger med öppen dörr

Skapa ny kod (Gruppkod eller Användarkod)

7 4 * HUVUDKOD ELLER GRUPPKOD # (♫♫♫♫) PIN-POSITION # (♫♫♫) NY KOD # (♫♫♫) NY KOD # (♫♫♫)

PIN-Positioner:

1 = Gruppkod

2 - 9 = Användarkoder (Är funktionen Vaktarkod deaktiverad kan PIN-position 9 användas som en vanlig Användarkod. Om funktionen Vaktarkod är aktiverad används PIN-position 9 för Vaktarkoden).

Radera koder (Gruppkod eller Användarkod)

För att ta bort Gruppkoden eller specifika Användarkoder behöver Du endast veta dess PIN-position (Huvudkod kan ändras men ej raderas). Gruppkoden kan inte radera sin egen kod.

7 4 * HUVUDKOD ELLER GRUPPKOD # (♫♫♫♫) PIN-POSITION # (♫♫♫) # (♫♫♫) # (♫♫♫)

PIN Positions:

1 = Gruppkod

2 - 9 = Användarkoder. OBS! Om låset är programmerat med Tidsfördröjning, kan Vaktarkoden endast raderas under Öppningsbar Tid. Se Vaktarkod.

Öppningsbar Tid (Opening Window)

Öppningsbar tid är den period under vilken Du kan öppna låset efter tidsfördröjningsperiodens slut. Vid tidsfördröjningsperiodens slut hörs en sekvens med 10 snabba signaler, öppningsbar tid är nu aktiverad och två signaler hörs var 6:e sekund. Slå återigen Din 6-siffriga kod följt av #, och öppna sedan låset. Öppningsbar tid är från fabrik programmerad till 2 minuter. Öppningsbar Tid kan programmeras från 1 till 99 minuter. För att ändra öppningsbar tid, slå:

7 4 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) 0 1 # (♫♫) Öppningsbar Tid i minuter # (♫♫) Öppningsbar Tid i minuter # (♫♫)

OBS! När tidsfördröjning är programmerad kan ändring av öppningsbar tid endast göras under perioden öppningsbar tid.

Tidsfördröjning (Time Delay)

Tidsfördröjning är en säkerhetsfunktion som skapar en tidsperiod mellan inslagning av giltig kod och möjligheten att öppna låset. Tidsfördröjningsperioden kan programmeras från 1–99 minuter. Under tidsfördröjningsperioden kommer en signal att höras var 10:e sekund. För att programmera en tidsfördröjningsperiod slå:

7 4 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) 0 0 # Tidsfördröjning i minuter # (♫♫) Tidsfördröjning i minuter # (♫♫) OBS! När tidsfördröjning är programmerad kan ändring eller radering av tidsfördröjningsperioden endast göras under perioden Öppningsbar Tid. För att radera tidsfördröjning, slå 0 (noll) vid antal minuter.

Skapa Vaktarkod (Time Delay Override)

Ditt lås är förberett med Vaktarkod så att t.ex. en värdetransportör kan "gå förbi" tidsfördröjningen, antingen med hjälp av dubbelkommando (användarkod + vaktarkod) eller med enkelkommando (endast vaktarkod). Vaktarkodens adressplats är PIN-position 9 och ändras eller raderas på samma sätt som användarkoderna. (Är funktionen Tidsfördröjning ej aktiverad kommer denna kod att fungera som en vanlig användarkod). 7 4 * HUVUDKOD ELLER GRUPPKOD # (♫♫♫♫) 9 # Vaktarkod # (♫♫) Vaktarkod # (♫♫) Vaktarkoden fungerar endast om Vaktarkodfunktionen är aktiverad och låset har Tidsfördröjning programmerad. Om låset är programmerat med Tidsfördröjning, kan Vaktarkoden endast skapas under perioden Öppningsbar Tid.

Aktivera Vaktarkodfunktion

4 6 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) slå 1 för Dubbelkommando eller 2 för Enkelkommando # (♫♫) slå 1 för Dubbelkommando eller 2 för Enkelkommando # (♫♫).

OBS! 1 Dubbelkommando, kräver att man slår en giltig kod för att starta tidsfördröjningen, följt av vaktarkoden inom en minut för att öppna låset. 2 Enkelkommando kräver endast vaktarkod för att öppna direkt. OBS! När tidsfördröjning är programmerad kan val av kommando endast göras under perioden öppningsbar tid.

Deaktivera Vaktarkodfunktion

VIKTIGT! Vaktarkoden (PIN-position 9) raderas automatiskt när Vaktarkodfunktionen deaktiveras. Denna kod kan återigen programmeras in och fungerar då som Användarkod. För att stänga av Vaktarkodfunktionen, slå:

4 6 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) 0 # (♫♫) 0 # (♫♫)

Tyst Larm (Duress)

kompletteras med larmbox Med Ditt lås kan Du sända ett Tyst larm. Komplettera Ditt lås med larmbox för vidarekoppling till larmsystem. När låset är kopplat till larmboxen måste funktionen Tyst Larm aktiveras för att fungera. OBS! När funktionen Tyst Larm aktiveras kommer PIN-positionerna och koderna 4–8 automatiskt raderas och deaktiveras. Använd instruktionerna som medföljer larmboxen för att säkerställa rätt installation. För att aktivera funktionen tyst larm, slå: 3 8 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) 1 # (♫♫) 1 # (♫♫)

Deaktivera funktionen Tyst larm

När funktionen Tyst Larm deaktiveras kommer PIN-positionerna 4–8 åter att aktiveras. Nu ges möjlighet att lägga in nya koder på dessa PIN-positioner. För att deaktivera funktionen Tyst Larm, slå: 3 8 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) 0 # (♫♫♫) 0 # (♫♫♫)

Aktivering/deaktivering av lås (Manager/Employee Access).

OBS! Denna funktion är endast tillgänglig om låset är programmerat i Enkelkommando. Låset kan genom en enkel programmeringssekvens deaktiveras/stängas av. Detta innebär att ingen kod kommer att kunna öppna förrän låset är aktiverat av giltig huvudkod eller gruppkod. Denna funktion är användbar om man under vissa perioder vill säkerställa att inga användarkoder skall kunna användas för att öppna.

För att ställa låset i "aktivering/deaktiveringsläge" slå:

3 2 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) 2 # (♫♫♫) 2 # (♫♫♫) Efter detta steg är låset deaktiverat, dvs. inga koder kommer att kunna öppna.

För att aktivera eller deaktivera låset, slå:

5 5 * HUVUDKOD ELLER GRUPPKOD # (♫♫♫♫) eller (♫ --♫)

4 snabba signaler indikerar att låset är aktiverat. 2 långa signaler indikerar att låset är deaktiverat.

Gå ur "aktivering/deaktiveringsläge"

slå: 3 2 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) 1 # (♫♫♫) 1 # (♫♫♫)

Ändra regelns utlösningstid

4 1 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) ange alternativ # (♫♫♫) ange alternativ # (♫♫♫)

Alternativ: 0 = 6 sekunder | 1 = 15 sekunder | 2 = 25 sekunder | 3 = 60 sekunder

OBS! Denna funktion gäller ej mjukvara **ver. 01.02**

Identifiera låstyp

43 * (♫♫♫ eller ♫♫♫♫) Detta kommando ger låg-hög-låg signal innan det ger en serie signaler som identifierar låstyp. 3 signaler = 6124, 4 signaler = 6125.

Identifiera låsets mjukvara

79*. Detta kommando ger låg-hög-låg signal innan det ger en serie signaler som identifierar låsets mjukvaruversion.

6124 = 1 signal, paus, 2 signaler (ver. 01.02)

6125 = 1 signal, paus, 2 signaler (ver. 01.02)

6124 = 1 signal, paus, 3 signaler (ver. 01.03)

6125 = 1 signal, paus, 3 signaler (ver. 01.03)

Batterikontroll

96*. 3 signaler = God batteristatus | 5 signaler = Svaga batterier. | 20 signaler = Batterierna för svaga för att öppna låset.

PROGRAMMERINGSGUIDE DUBBELKOMMANDO

VIKTIGT:

Om låset ska användas med Dubbelkommando måste programmering till detta läge göras innan den fabriksinställda Huvudkoden ändras för första gången. När programmering till Dubbelkommando väl är gjord, går det inte att programmera tillbaka till Enkelkommando.

Programmering till Dubbelkommando:

7 6 * 1 2 3 4 5 6 # (♩♩♩♩♩) 1 # (♩♩♩) 1 # (♩♩♩)

PIN-position 2 har nu tilldelats Användarkod 222222 och låset är nu programmerat till Dubbelkommando. För öppning av låset och all programmering (utom ändring av kod) krävs nu dubbla koder.

Öppna låset med fabriksinställda koder

Fabriksinställd Huvudkod är 1 2 3 4 5 6 #. Fabriksinställd Användarkod på PIN position 2 är 2 2 2 2 2 2. För att öppna låset, slå: 1 2 3 4 5 6 # (♩♩♩♩♩) 2 2 2 2 2 # (hela sekvensen måste slås inom 60 sekunder).

Ändra egen kod

Innehavare av Huvudkod, Gruppkod, Användarkod eller Väktarkod kan ändra sin egen 6-siffriga kod genom att slå:

2 2 * Befintlig kod # (♩♩♩♩♩) Ny kod # (♩♩♩) Ny kod # (♩♩♩) OBS! Prova alltid den nya koden minst 3 gånger med öppen dörr.

Skapa ny kod (Gruppkod eller Användarkod)

7 4 * HUVUDKOD ELLER GRUPPKOD # (♩♩♩♩♩) ANNAN GILTIG KOD # (♩♩♩♩♩) PIN POSITION # (♩♩♩♩♩) NY KOD # (♩♩♩) NY KOD # (♩♩♩)

PIN-Positioner:

1 = Gruppkod

2 – 9 = Användarkoder (Är funktionen Väktarkod deaktiverad kan PIN-position 9 användas som en vanlig Användarkod. Om funktionen Väktarkod är aktiverad används PIN-position 9 för Väktarkoden).

Radera koder

För att ta bort Gruppkoden eller specifika Användarkoder behöver Du endast veta dess PIN-position. Huvudkod kan ändras men ej raderas.

7 4 * HUVUDKOD ELLER GRUPPKOD # (♩♩♩♩♩) ANNAN GILTIG KOD # (♩♩♩♩♩)

PIN POSITION # (♩♩♩♩♩) # (♩♩♩) # (♩♩♩)

PIN-Positioner:

1 = Gruppkod

2 – 9 = Användarkoder

Om låset är programmerat med Tidsfördröjning, kan Väktarkoden endast raderas under Öppningsbar Tid. Se Väktarkod. Gruppkoden kan inte radera sig själv.

Öppningsbar Tid (Opening Window)

Öppningsbar tid är den period under vilken Du kan öppna låset efter tidsfördröjningsperiodens slut. Vid tidsfördröjningsperiodens slut hörs en sekvens med 10 snabba signaler, öppningsbar tid är nu aktiverad och två signaler hörs var 6:e sekund.

Öppningsbar tid är från fabrik programmerad till 2 minuter. Öppningsbar Tid kan programmeras från 1 till 99 minuter. För att ändra öppningsbar tid, slå:

7 4 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) ANNAN GILTIG KOD # (♫♫♫♫) 0 1 # (♫♫♫) Öppningsbar Tid i minuter # (♫♫♫) Öppningsbar Tid i minuter # (♫♫♫)

OBS! När tidsfördröjning är programmerad kan ändring av öppningsbar tid endast göras under perioden öppningsbar tid.

Tidsfördröjning (Time Delay)

Tidsfördröjning är en säkerhetsfunktion som skapar en tidsperiod mellan inslagning av giltig kod och möjligheten att öppna låset. Tidsfördröjningsperioden kan programmeras från 1-99 minuter. Under tidsfördröjningsperioden kommer en signal att höras var 10:e sekund. För att programmera en tidsfördröjningsperiod slå:

7 4 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) ANNAN GILTIG KOD # (♫♫♫♫) 0 0 # (♫♫♫) Tidsfördröjning i minuter # (♫♫♫) Tidsfördröjning i minuter # (♫♫♫)

För att radera tidsfördröjning, slå 0 (noll) vid antal minuter. OBS! När tidsfördröjning är programmerad kan ändring eller radering av tidsfördröjningsperioden endast göras under perioden Öppningsbar Tid.

Väktarkod (Time Delay Override Code, TDO)

Ditt lås är förberett med Väktarkod så att t.ex. en värde transportör kan "gå förbi" tidsfördröjningen, med hjälp av dubbelkommando (användarkod + väktarkod).

Väktarkodens adressplats är PIN-position 9 och ändras eller raderas på samma sätt som användarkoderna. (Är funktionen Tidsfördröjning ej aktiverad kommer denna kod att fungera som en vanlig användarkod).

7 4 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) ANNAN GILTIG KOD # (♫♫♫♫) 9 # (♫♫♫) Ny väktarkod # (♫♫♫) Ny väktarkod # (♫♫♫)

Väktarkoden fungerar endast om Väktarkodfunktionen är aktiverad och låset har Tidsfördröjning programmerad. Om låset är programmerat med Tidsfördröjning, kan Väktarkod - den endast skapas under perioden Öppningsbar Tid.

Aktivera väktarkodfunktion

4 6 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) ANNAN GILTIG KOD # (♫♫♫♫) 1 # (♫♫♫) 1 # (♫♫♫)

Deaktivera väktarkodfunktion

4 6 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) ANNAN GILTIG KOD # (♫♫♫♫) 0 # (♫♫♫) 0 # (♫♫♫)

Väktarkoden (PIN-position 9) raderas automatiskt när Väktarkodfunktionen avaktiveras.

Tyst Larm (Duress)

Med Ditt lås kan Du sända ett Tyst larm. Komplettera Ditt lås med larmbox för vidarekoppling till larmsystem. När låset är kopplat till larmboxen måste funktionen Tyst Larm aktiveras för att fungera. OBS! När funktionen Tyst Larm aktiveras kommer PIN-positionerna och koderna 4–8 automatiskt raderas och deaktiveras. Använd instruktionerna som medföljer larmboxen för att säkerställa rätt installation.

Aktivera funktionen tyst larm:

3 8 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) ANNAN GILTIG KOD # (♫♫♫♫) 1 # (♫♫♫) 1 # (♫♫♫)

Du sänder ett tyst larm genom att ändra sista siffran i Din kod, öka sista siffran med 1. T.ex. om Din kod är 2 4 6 8 1 2, slår Du 2 4 6 8 1 3. Låset kommer att öppnas samtidigt som ett tyst larm sänds till larmboxen.

Deaktivera funktionen tyst larm:

När funktionen Tyst Larm deaktiveras kommer PIN-positionerna 4–8 åter att aktiveras. Nu ges möjlighet att lägga in nya koder på dessa PIN-positioner.

3 8 * MASTER CODE # (♫♫♫♫) ANNAN GILTIG KOD # (♫♫♫♫) 0 # (♫♫♫) 0 # (♫♫♫)

Ändra regelns utlösningstid

4 1 * MASTER CODE # (♫♫♫♫) ange alternativ # (♫♫♫) ange alternativ # (♫♫♫)

Alternativ: 0 = 6 sekunder | 1 = 15 sekunder | 2 = 25 sekunder | 3 = 60 sekunder

OBS! Denna funktion gäller ej mjukvara **ver. 01.02**

Identifiera låstyp

43 * (♫♫♫ eller ♫♫♫♫) Detta kommando ger låg-hög-låg signal innan det ger en serie signaler som identifierar låstyp. 3 signaler = 6124, 4 signaler = 6125

Identifiera låsets mjukvara

79*. Detta kommando ger låg-hög-låg signal innan det ger en serie signaler som identifierar låsets mjukvaruversion.

6124 = 1 signal, paus, 2 signaler (ver. 01.02)

6125 = 1 signal, paus, 2 signaler (ver. 01.02)

6124 = 1 signal, paus, 3 signaler (ver. 01.03)

6125 = 1 signal, paus, 3 signaler (ver. 01.03)

Batterikontroll

96*. 3 signaler = God batteristatus | 5 signaler = Svaga batterier. | 20 signaler = Batterierna för svaga för att öppna låset.