

Programmeringsguide Sargent & Greenleaf Titan

VIKTIGT:

Läs igenom hela programmeringsguiden innan programmering påbörjas.

Vid byte av kod ska skåpdörren vara öppen och låset i låst läge.

Prova alltid ny kod 3 gånger innan skåpdörren stängs och låses.

Skydda din kod från att avläsas vid inmatning.

Ditt lås kan användas med Enkelkommando (en giltig kod krävs för att öppna låset) alternativt Dubbelkommando (två giltiga koder krävs för att öppna låset). OBS! Ej att förväxla med Väktarkod. Låset levereras från fabrik med Enkelkommando, men kan enkelt programmeras till Dubbelkommando. OBS! Programmering till Dubbelkommando måste göras innan den fabriksinställda Huvudkoden ändras för första gången. När programmering till Dubbelkommando väl är gjord, går det inte att programmera tillbaka till Enkelkommando. För programmering till Dubbelkommando, se avsnitt

PROGRAMMERINGSGUIDE DUBBELKOMMANDO

Allmänt

Varje gång en siffra, bokstav eller andra tecken slås in på knappsatsen hörs ett "pip" och den röda LED-lampan blinkar. Om inte, kontrollera att batteriet är OK och korrekt anslutet, försök sedan igen.

Låset svarar med olika signalsekvenser (♪) för att ange olika förhållanden. I exemplen visar symbolen det antal signaler Du hör.

Ditt lås har en fabriksprogrammerad huvudkod, 1 2 3 4 5 6. Du kan själv programmera in ytterligare nio (9) koder. Samtliga koder ska vara 6-siffriga. Förutom att öppna låset kan de olika koderna utföra följande:

Huvudkod (Master Code):

- Förändra egen kod.
- Skapa och radera gruppkod samt användarkoder.
- Skapa och radera väktarkod
- Skapa, förändra och radera tidsfördröjning samt öppningsbar tid.
- Aktivera/Deaktivera låset.
- Aktivera tyst larmfunktion

Gruppkod (Supervisor Code):

- Förändra egen kod.
- Skapa och radera användarkoder.
- Aktivera/Deaktivera låset

Användarkoder (User Codes):

- Förändra egen kod
- Deaktivera låset (endast version 2)

Väktarkod (Time Delay Override Code):

- Förändra egen kod
- Om funktionen Väktarkod är aktiverad kommer denna kod att gå förbi tidsfördröjningen och öppna låset. Är funktionen Tidsfördröjning ej aktiverad kommer koden att fungera som en användarkod.

Alla koder avslutas med #. Om Du hör en lång signal under någon programmerings - sekvens har en felslagning gjorts. Starta om från början med programmeringssekvensen, genom att slå ** alternativt vänta 10 sekunder. OBS! Vänta inte mer än 10 sekunder mellan tryckningarna vid programmering eller inslagning av kod, då avbryts sekvensen och Du får börja om från början. Vänta alltid tills hela signalföljden är slut innan nästa siffra eller bokstav slås in, annars kommer Du att avbryta sekvensen.

Felslagsräknare

Vid inslagning av 5 felaktiga koder eller felaktig programmering i rad, kommer låset att stängas av i 10 minuter. Om ytterligare felaktiga koder slås in under denna 10-minuters - period, kommer låset att ge ifrån sig två långa signaler. Vänta minst 10 minuter och slå sedan korrekt kod.

PIN-positioner (Adresser)

Varje skapad kod för användning i låset tilldelas en adress på knappsatsen, PIN-position. Huvudkoden har PIN-position 0 (noll), grupp-koden har PIN-position 1 och användarkoderna PIN-position 2–8. Om du använder funktionen Tyst Larm, kommer PIN-positionerna 4–8 automatiskt att raderas och deaktiveras. Om funktionen Vaktarkod är aktiverad används PIN-position 9 för Vaktarkoden. Är funktionen Vaktarkod deaktiverad kan PIN-position 9 användas som en vanlig Användarkod.

Identifiering av aktiva PIN-positioner

Du kan identifiera aktiva PIN-positioner (PIN-position 0–9) för de koder som finns programmerade. Varje siffra på knappsatsen motsvarar en PIN-position, slå: 7 7 * PIN-position (0–9) Om låset "piper" en låg kort signal när någon siffra slås in på knappsatsen så är denna PIN-position aktiv, dvs. det finns en kod på denna position. Om det hörs en hög lång signal är positionen inte aktiv, dvs. det finns ingen kod på denna position.

Ställa knappsatsens signalvolym

7 8 * Huvudkod # (♫♫♫♫) 0 # (♫♫) 0 # 0 # för "AV" eller 1 # 1 # för "LÅG" eller 2 # 2 # för "HÖG" (♫♫)

Referenslista signaler

Fel kod inslagen - en lång signal
 Felslagsräknare - två långa signaler
 Kod inslagen för att starta
 tidsfördröjning - tre korta signaler
 Nedräkning av tidsfördröjning - en kort signal var 10:e sekund
 Tidsfördröjningsperioden slut - tio korta signaler
 Signal för öppningsbar tid - två korta signaler var 6:e sekund
 Indikering svaga batterier - fem dubbelsignaler
 Batterivarning/avstängning - tjugo korta signaler
 Indikering av utlåst regel - en låg/hög signalsekvens
 Aktivering av lås - fyra signaler
 Deaktivering av lås - två signaler

Batteribyte

Duracell och Energizer Alkaline 9V-batterier rekommenderas. Användning av andra typer av batterier kan påverka driftsäkerheten. Inga koder eller programmeringar går förlorade under batteribytet.

Batteri placerat på ovansidan av knappsatsen:

- Dra ut den fjäderbelastade knappen på toppen av knappsatsen mot dig och vrid knappsatsens ring försiktigt motsols tills det tar stopp. Dra sedan ringen mot dig och batteriet blir synligt
- Ta ur batteriet och lossa det från batterihållaren
- Fäst det nya batteriet på batterihållaren
- Sätt i batteriet i knappsatsen
- Se till att kablarna inte hamnar mellan monteringsplattan och knappsatsens ring
- Tryck försiktigt tillbaka ringen mot monteringsplattan och vrid ringen medsols tillbaka till sitt ursprungsläge

Batteribyte forts.

Batteri placerat på undersidan av knappsatsen:

- Lossa försiktigt batterihållaren på knappsatsens undersida
- Ta ur batteriet och lossa det från batterihållaren
- Fäst det nya batteriet på batterihållaren
- Sätt i batterihållaren i knappsatsen

Låsa upp/låsa låset

Titan Svängregel/Pivot Bolt 2006:

Slå giltig kod(er) följt av #. Vrid sedan skåpets handtag till öppet läge och öppna dörren. Vridning av skåpets handtag till öppet läge skall göras max 6 sekunder efter att giltig kod slagits in. Dröjer det mer än 6 sekunder ställer sig låset i låst läge och kod måste slås in igen. För att låsa: Vrid skåpets handtag till låst läge. Låset låser automatiskt. När låset är låst hörs en hög/låg-signal och LED-lampan blinkar. Om signalen inte ljuder är inte låsets regel i låst position.

Titan Rak regel/Direct Drive 2007:

Säkerställ att knappsatsen är vriden motsols tills det tar stopp. Den blå knappen på knappsatsen skall stå klockan 12. Slå giltig kod(er) följt av # och vrid sedan knappsatsens ring medsols ca. 70 grader tills det tar stopp. Vrid sedan skåpets handtag till öppet läge. Vridning av knappsatsens ring skall göras max 6 sekunder efter att giltig kod slagits in. Dröjer det mer än 6 sekunder förblir låset låst och kod måste slås in igen. För att låsa: Vrid knappsatsens ring motsols tills det tar stopp. Den blå knappen på knappsatsen skall stå klockan 12. När låsets regel har låst ut hörs en hög/låg-signal och LED-lampan blinkar. Om signalen inte ljuder är inte låsets regel i låst position.

PROGRAMMERINGSGUIDE ENKELKOMMANDO**VIKTIGT:**

Om låset ska användas med Dubbelkommando måste programmering till detta läge göras innan den fabriksinställda Huvudkoden ändras för första gången. När programmering till Dubbelkommando väl är gjord, går det inte att programmera tillbaka till Enkelkommando. För programmering till Dubbelkommando, se avsnitt

PROGRAMMERINGSGUIDE DUBBELKOMMANDO**Öppna låset med fabriksinställd kod**

Fabriksinställd huvudkod är 1 2 3 4 5 6. För att öppna låset, slå 1 2 3 4 5 6 # och vrid skåpets handtag till öppet läge om du har ett Titan Pivot Bolt-lås (Svart knapp), eller vrid knappsatsen ring åt höger om du har ett D-Drive lås (blå knapp), vrid sedan skåpets handtag till öppet läge.

Ändra egen kod

Innehavare av Huvudkod, Gruppkod, Användarkod eller Väktarkod kan ändra sin egen 6-siffriga kod genom att slå: 2 2 * Befintlig kod # (♫♫♫♫♫♫) Ny kod # (♫♫♫♫) Ny kod # (♫♫♫♫)
OBS! Prova alltid den nya koden minst 3 gånger med öppen dörr

Skapa ny kod (Gruppkod eller Användarkod)

7 4 * HUVUDKOD ELLER GRUPPKOD # (♫♫♫♫♫♫) PIN-POSITION # (♫♫♫♫) NY KOD # (♫♫♫♫)
NY KOD # (♫♫♫♫)

PIN-Positioner:

1 = Gruppkod

2 – 9 = Användarkoder (Är funktionen Väktarkod deaktiverad kan PIN-position 9 användas som en vanlig Användarkod. Om funktionen Väktarkod är aktiverad används PIN-position 9 för Väktarkoden).

Radera koder (Gruppkod eller Användarkod)

För att ta bort Gruppkoden eller specifika Användarkoder behöver Du endast veta dess PIN-position (Huvudkod kan ändras men ej raderas). Gruppkoden kan inte radera sin egen kod.

7 4 * HUVUDKOD ELLER GRUPPKOD # (♫♫♫♫) PIN-POSITION # (♫♫) # (♫♫) # (♫♫)

PIN Positions:

1 = Gruppkod

2 – 9 = Användarkoder. OBS! Om låset är programmerat med Tidsfördröjning, kan Vaktarkoden endast raderas under Öppningsbar Tid. Se Vaktarkod.

Öppningsbar Tid (Opening Window)

Öppningsbar tid är den period under vilken Du kan öppna låset efter tidsfördröjningsperiodens slut. Vid tidsfördröjningsperiodens slut hörs en sekvens med 10 snabba signaler, öppningsbar tid är nu aktiverad och två signaler hörs var 6:e sekund. Slå återigen Din 6-siffriga kod följt av #, och öppna sedan låset. Öppningsbar tid är från fabrik programmerad till 2 minuter. Öppningsbar Tid kan programmeras från 1 till 99 minuter. För att ändra öppningsbar tid, slå:

7 4 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) 0 1 # (♫♫) Öppningsbar Tid i minuter # (♫♫) Öppningsbar Tid i minuter # (♫♫)

OBS! När tidsfördröjning är programmerad kan ändring av öppningsbar tid endast göras under perioden öppningsbar tid.

Tidsfördröjning (Time Delay)

Tidsfördröjning är en säkerhetsfunktion som skapar en tidsperiod mellan inslagning av giltig kod och möjligheten att öppna låset. Tidsfördröjningsperioden kan programmeras från 1–99 minuter. Under tidsfördröjningsperioden kommer en signal att höras var 10:e sekund. För att programmera en tidsfördröjningsperiod slå:

7 4 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) 0 0 # Tidsfördröjning i minuter # (♫♫) Tidsfördröjning i minuter # (♫♫) OBS! När tidsfördröjning är programmerad kan ändring eller radering av tidsfördröjningsperioden endast göras under perioden Öppningsbar Tid. För att radera tidsfördröjning, slå 0 (noll) vid antal minuter.

Skapa Vaktarkod (Time Delay Override)

Ditt lås är förberett med Vaktarkod så att t.ex. en värdetransportör kan "gå förbi" tidsfördröjningen, antingen med hjälp av dubbelkommando (användarkod + vaktarkod) eller med enkelkommando (endast vaktarkod). Vaktarkodens adressplats är PIN-position 9 och ändras eller raderas på samma sätt som användarkoderna. (Är funktionen Tidsfördröjning ej aktiverad kommer denna kod att fungera som en vanlig användarkod).

7 4 * HUVUDKOD ELLER GRUPPKOD # (♫♫♫♫) 9 # Vaktarkod # (♫♫) Vaktarkod # (♫♫)

Vaktarkoden fungerar endast om Vaktarkodfunktionen är aktiverad och låset har Tidsfördröjning programmerad. Om låset är programmerat med Tidsfördröjning, kan Vaktarkoden endast skapas under perioden Öppningsbar Tid.

Aktivera Vaktarkodfunktion

4 6 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) slå 1 för Dubbelkommando eller 2 för Enkelkommando # (♫♫) slå 1 för Dubbelkommando eller 2 för Enkelkommando # (♫♫).

OBS! 1 Dubbelkommando, kräver att man slår en giltig kod för att starta tidsfördröjningen, följt av vaktarkoden inom en minut för att öppna låset.

2 Enkelkommando kräver endast vaktarkod för att öppna direkt. OBS! När tidsfördröjning är programmerad kan val av kommando endast göras under perioden öppningsbar tid.

Deaktivera Vaktarkodfunktion

VIKTIGT! Vaktarkoden (PIN-position 9) raderas automatiskt när Vaktarkodfunktionen deaktiveras. Denna kod kan återigen programmeras in och fungerar då som Användarkod. För att stänga av Vaktarkodfunktionen, slå:

4 6 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) 0 # (♫♫) 0 # (♫♫)

Tyst Larm (Duress)

kompletteras med larmbox Med Ditt lås kan Du sända ett Tyst larm. Komplettera Ditt lås med larmbox för vidarekoppling till larmsystem. När låset är kopplat till larmboxen måste funktionen Tyst Larm aktiveras för att fungera. OBS! När funktionen Tyst Larm aktiveras kommer PIN-positionerna och koderna 4–8 automatiskt raderas och deaktiveras. Använd instruktionerna som medföljer larmboxen för att säkerställa rätt installation. För att aktivera funktionen tyst larm, slå: 3 8 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) 1 # (♫♫) 1 # (♫♫)

Deaktivera funktionen Tyst larm

När funktionen Tyst Larm deaktiveras kommer PIN-positionerna 4–8 åter att aktiveras. Nu ges möjlighet att lägga in nya koder på dessa PIN-positioner. För att deaktivera funktionen Tyst Larm, slå: 3 8 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) 0 # (♫♫) 0 # (♫♫)

Aktivering/deaktivering av lås (Manager/Employee Access)

OBS! Denna funktion är endast tillgänglig om låset är programmerat i Enkelkommando, ej i Dubbelkommando. Låset kan genom en enkel programmeringssekvens deaktiveras/stängas av. Detta innebär att ingen kod kommer att kunna öppna förrän låset är aktiverat av giltig huvudkod eller gruppkod. Denna funktion är användbar om man under vissa perioder vill säkerställa att inga användarkoder skall kunna användas för att öppna. Det finns följande två versioner av aktivering/deaktivering.

Version 1: Endast huvudkod eller gruppkod kan aktivera/ deaktivera låset.

Version 2: Huvudkod, gruppkod eller användarkoder kan deaktivera låset, men endast huvudkod eller gruppkod kan aktivera låset.

För att ställa låset i "aktivering/deaktiveringsläge", slå: 3 2 * Huvudkod # (♫♫♫♫) 2 # (♫♫) 2 # (♫♫) Efter detta steg är låset deaktiverat, dvs. inga koder kommer att kunna öppna.

För att aktivera låset, slå: 5 5 * Huvudkod eller Gruppkod # (♫♫♫♫) I detta läge är låset aktiverat och alla giltiga koder kan öppna (huvud-, grupp- eller användarkoder)

För att deaktivera låset, slå: 5 5 * Huvudkod eller Gruppkod # (♫♫) I detta läge kan ingen kod öppna. Försök att slå en giltig kod resulterar i att 2 signaler hörs, vilket indikerar att låset är deaktiverat. Programmering till version 2, slå: 5 6 * Huvudkod # (♫♫♫♫) 1 # (♫♫) 1 # (♫♫) I detta läge kan vilken giltig kod som helst deaktivera låset.

Deaktivera låset med Användarkod 5 5 * Giltig användarkod # (♫♫) I detta läge kan ingen kod öppna. Försök att slå en giltig kod resulterar i att 2 signaler hörs, vilket indikerar att låset är deaktiverat. För att återgå till version 1, slå 5 6 * Huvudkod # (♫♫♫♫) 0 # (♫♫) 0 # (♫♫) I detta läge kan endast huvudkod eller gruppkod aktivera/deaktivera låset. För att gå ur "aktivering/deaktiveringsläge", slå: 3 2 * Huvudkod # (♫♫♫♫) 1 # (♫♫) 1 # (♫♫)

PROGRAMMERINGSGUIDE DUBBELKOMMANDO

VIKTIGT:

Om låset ska användas med Dubbelkommando måste programmering till detta läge göras innan den fabriksinställda Huvudkoden ändras för första gången. När programmering till Dubbelkommando väl är gjord, går det inte att programmera tillbaka till Enkelkommando.

Stänga av Vaktarkodfunktionen

Denna programmering tar för alltid bort Vaktarkodfunktionen och måste göras innan Huvudkoden ändras för första gången, och innan programmering till Dubbelkommando sker. För att för alltid ta bort Vaktarkodfunktionen, slå:

83 * 1 2 3 4 5 6 # (♫♫♫♫♫) 1 # (♫♫♫) 1 # (♫♫♫)

Programmering till Dubbelkommando:

7 6 * 1 2 3 4 5 6 # (♫♫♫♫♫) 1 # (♫♫♫) 1 # (♫♫♫)

PIN-position 2 har nu tilldelats Användarkod 222222 och låset är nu programmerat till Dubbelkommando. För öppning av låset och all programmering (utom ändring av kod) krävs nu dubbla koder.

Öppna låset med fabriksinställda koder

Fabriksinställd Huvudkod är 1 2 3 4 5 6 #. Fabriksinställd Användarkod på PIN position 2 är 2 2 2 2 2 2. För att öppna låset, slå: 1 2 3 4 5 6 # (♫♫♫♫♫) 2 2 2 2 2 2 # (hela sekvensen måste slås inom 60 sekunder).

Ändra egen kod

Innehavare av Huvudkod, Gruppkod, Användarkod eller Vaktarkod kan ändra sin egen 6-siffriga kod genom att slå:

2 2 * Befintlig kod # (♫♫♫♫♫) Ny kod # (♫♫♫) Ny kod # (♫♫♫) OBS! Prova alltid den nya koden minst 3 gånger med öppen dörr.

Skapa ny kod (Gruppkod eller Användarkod)

7 4 * HUVUDKOD ELLER GRUPPKOD # (♫♫♫♫♫) ANNAN GILTIG KOD # (♫♫♫♫♫) PIN POSITION # (♫♫♫♫♫) NY KOD # (♫♫♫) NY KOD # (♫♫♫)

PIN-Positioner:

1 = Gruppkod

2 – 9 = Användarkoder (Är funktionen Vaktarkod deaktiverad kan PIN-position 9 användas som en vanlig Användarkod. Om funktionen Vaktarkod är aktiverad används PIN-position 9 för Vaktarkoden).

Radera koder

För att ta bort Gruppkoden eller specifika Användarkoder behöver Du endast veta dess PIN-position. Huvudkod kan ändras men ej raderas.

7 4 * HUVUDKOD ELLER GRUPPKOD # (♫♫♫♫♫) ANNAN GILTIG KOD # (♫♫♫♫♫)

PIN POSITION # (♫♫♫♫♫) # (♫♫♫) # (♫♫♫)

PIN-Positioner:

1 = Gruppkod

2 – 9 = Användarkoder

Om låset är programmerat med Tidsfördröjning, kan Vaktarkoden endast raderas under Öppningsbar Tid. Se Vaktarkod. Gruppkoden kan inte radera sig själv.

Öppningsbar Tid (Opening Window)

Öppningsbar tid är den period under vilken Du kan öppna låset efter tidsfördröjningsperiodens slut. Vid tidsfördröjningsperiodens slut hörs en sekvens med 10 snabba signaler, öppningsbar tid är nu aktiverad och två signaler hörs var 6:e sekund. Öppningsbar tid är från fabrik programmerad till 2 minuter. Öppningsbar Tid kan programmeras från 1 till 99 minuter. För att ändra öppningsbar tid, slå:

7 4 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫♫) ANNAN GILTIG KOD # (♫♫♫♫♫) 0 1 # (♫♫♫) Öppningsbar Tid i minuter # (♫♫♫) Öppningsbar Tid i minuter # (♫♫♫)

OBS! När tidsfördröjning är programmerad kan ändring av öppningsbar tid endast göras under perioden öppningsbar tid.

Tidsfördröjning (Time Delay)

Tidsfördröjning är en säkerhetsfunktion som skapar en tidsperiod mellan inslagning av giltig kod och möjligheten att öppna låset. Tidsfördröjningsperioden kan programmeras från 1-99 minuter. Under tidsfördröjningsperioden kommer en signal att höras var 10:e sekund. För att programmera en tidsfördröjningsperiod slå:

7 4 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) ANNAN GILTIG KOD # (♫♫♫♫) 0 0 # (♫♫♫) Tidsfördröjning i minuter # (♫♫♫) Tidsfördröjning i minuter # (♫♫♫)

För att radera tidsfördröjning, slå 0 (noll) vid antal minuter. OBS! När tidsfördröjning är programmerad kan ändring eller radering av tidsfördröjningsperioden endast göras under perioden Öppningsbar Tid.

Väktarkod (Time Delay Override Code, TDO)

Ditt lås är förberett med Väktarkod så att t.ex. en värde transportör kan "gå förbi" tidsfördröjningen, med hjälp av dubbelkommando (användarkod + väktarkod).

Väktarkodens adressplats är PIN-position 9 och ändras eller raderas på samma sätt som användarkoderna. (Är funktionen Tidsfördröjning ej aktiverad kommer denna kod att fungera som en vanlig användarkod).

7 4 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) ANNAN GILTIG KOD # (♫♫♫♫) 9 # (♫♫♫) Ny väktarkod # (♫♫♫) Ny väktarkod # (♫♫♫)

Väktarkoden fungerar endast om Väktarkodfunktionen är aktiverad och låset har Tidsfördröjning programmerad. Om låset är programmerat med Tidsfördröjning, kan Väktarkod - den endast skapas under perioden Öppningsbar Tid.

Aktivera väktarkodfunktion

4 6 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) ANNAN GILTIG KOD # (♫♫♫♫) 1 # (♫♫♫) 1 # (♫♫♫)

Deaktivera väktarkodfunktion

4 6 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) ANNAN GILTIG KOD # (♫♫♫♫) 0 # (♫♫♫) 0 # (♫♫♫)

Väktarkoden (PIN-position 9) raderas automatiskt när Väktarkodfunktionen avaktiveras.

Tyst Larm (Duress)

Med Ditt lås kan Du sända ett Tyst larm. Komplettera Ditt lås med larmbox för vidarekoppling till larmsystem. När låset är kopplat till larmboxen måste funktionen Tyst Larm aktiveras för att fungera. OBS! När funktionen Tyst Larm aktiveras kommer PIN-positionerna och koderna 4-8 automatiskt raderas och deaktiveras. Använd instruktionerna som medföljer larmboxen för att säkerställa rätt installation.

Aktivera funktionen tyst larm:

3 8 * HUVUDKOD # (♫♫♫♫) ANNAN GILTIG KOD # (♫♫♫♫) 1 # (♫♫♫) 1 # (♫♫♫)

Du sänder ett tyst larm genom att ändra sista siffran i Din kod, öka sista siffran med 1. T.ex. om Din kod är 2 4 6 8 1 2, slår Du 2 4 6 8 1 3. Låset kommer att öppnas samtidigt som ett tyst larm sänds till larmboxen.

Deaktivera funktionen tyst larm:

När funktionen Tyst Larm deaktiveras kommer PIN-positionerna 4-8 åter att aktiveras. Nu ges möjlighet att lägga in nya koder på dessa PIN-positioner.

3 8 * MASTER CODE # (♫♫♫♫) ANNAN GILTIG KOD # (♫♫♫♫) 0 # (♫♫♫) 0 # (♫♫♫)